



AMAX

2100 / 3000 / 4000



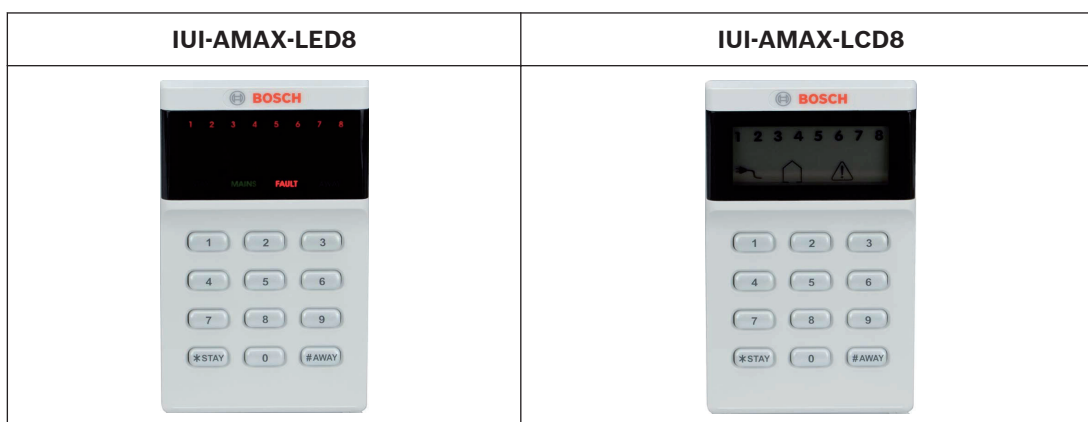
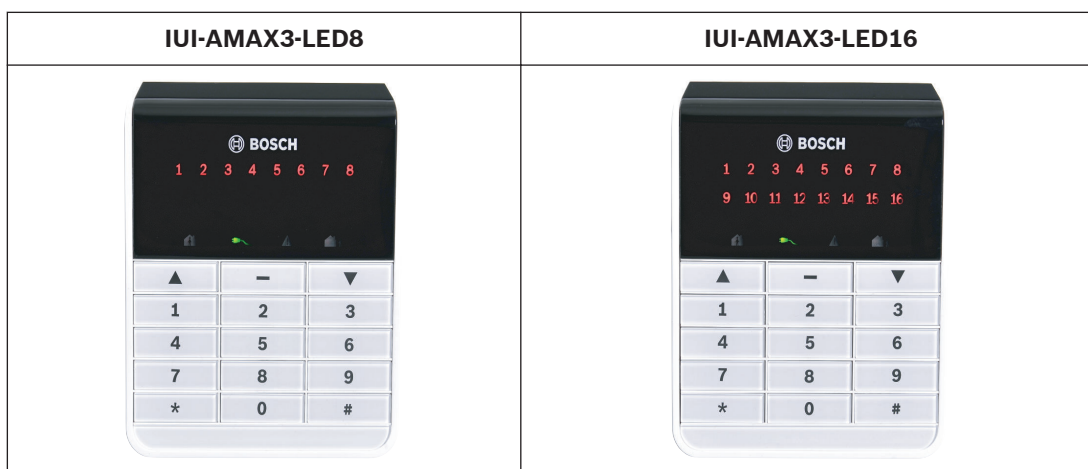
BOSCH

es Guía del usuario

Tabla de contenidos

1	Introducción	4
2	Armado y desarmado del sistema	10
2.1	Armado del sistema	10
2.1.1	Armado en modo AWAY (Total)	10
2.1.2	Armado del Modo STAY (Interior)	11
2.1.3	Armado forzado	11
2.2	Desarmado del sistema	11
2.2.1	Desarmado con CÓDIGO	11
2.2.2	Desarmado con llave	11
3	Condiciones de en detección (abierto) y de sabotaje (tamper).	12
3.1	Teclado LED de modo de análisis de en detección (abierto) o sabotaje (tamper) del sistema	12
3.2	Teclado de texto de modo de análisis de en detección (abierto) o sabotaje (tamper) del sistema	12
4	Prueba del sistema	15
4.1	Prueba de sirena	15
4.2	Prueba de comunicaciones	15
4.3	Modo de prueba de paseo	15
5	Modo de recuperación del registro de eventos	16
6	Restablecimiento del panel de control	17
7	Anulación	18
7.1	Anulación de zonas	18
8	Códigos	19
8.1	Añadir/cambiar y eliminar un código de usuario	19
8.2	Cambiar código individual	20
9	Comandos de operaciones de alarma del teclado	21
9.1	Alarma de pánico del teclado	21
9.2	Alarma de incendio del teclado	21
9.3	Alarma médica del teclado	21
10	Marcación doméstica	22

1 Introducción

**Nota!**

En las versiones de algunos países, se necesita el código de instalador para restablecer la alarma de sabotaje.

Instrucciones rápidas de funcionamiento del teclado

Función	Comando Código de usuario predeterminado = 2580	C	A	B	S	M	I N
Armado/desarmado							
Armado AWAY (total)	[Código] + [#] / [#] (armado rápido)	√	√	√	√	√	√
Armado STAY (interior)	[Código] + [*] / [*] (armado rápido)	√	√	√	√	√	√
Desarmar	[Código] + [#]	√		√	√	√	√
Pantalla							
Información de pantalla (fallo/sabotaje...)	[Código] + [2] [1] + [#]					√	√
Anular							
Anular/cancelar zona	[Código] + [3] [1] + [#] + [N.º de zona] [*] + [#] (anulación)			√	√	√	√
	[Código] + [3] [1] + [#] + [N.º de zona] [*] + [#] (LED de cancelación)			√	√	√	√
	[Código] + [3] [2] + [#] + [N.º de zona] [*] + [#] (teclado de texto de cancelación)			√	√	√	√
Consulta de anulación	[Código] + [3] [3] + [#] (teclado de texto)			√	√	√	√
Anular fallo/sabotaje	[Código] + [3] [4] + [#]					√	√
Restablecer							
Restablecer	[Código] + [6] + [#]					√	√
Comandos de alarma							
Alarma de emergencia del teclado	Mantenga pulsadas las teclas [1] y [3] o bien [*] y [#]						
Incendio del teclado	Mantenga pulsadas las teclas [4] y [6]						
Alarma médica del teclado	Mantenga pulsadas las teclas [7] y [9]						

- C = Usuario de coacción
- A = Usuario de armado
- B = Usuario básico
- S = Usuario súper
- M = Usuario maestro
- IN = Usuario instalador

Función	Comando	C	A	B	S	M	I	N
Otros comandos								
Cambiar al teclado principal	[Código] + [0] [0] [0] + [#] (teclado de texto)				√	√	√	
Cambiar a la partición 01-16	[Código] + [0] [_] [_] + [#]				√	√	√	
Consultar sabotaje/fallo	[Código] + [2] [1] + [#]					√	√	
Comprobar el registro de todos los eventos	[Código] + [2] [2] + [#] (teclado de texto)					√	√	
Comprobar el registro de eventos EN	[Código] + [2] [3] + [#] (teclado de texto)					√	√	
Comprobar el registro de eventos del comunicador	[Código] + [2] [4] + [#] (teclado de texto)					√	√	
Prueba de sirena	[Código] + [4] [1] + [#]					√	√	
Prueba de comunicaciones	[Código] + [4] [2] + [#]					√	√	
Prueba de paseo	[Código] + [4] [3] + [#]					√	√	
Cambiar/visualizar fecha y hora	[Código] + [5] [1] + [#]						√	
Cambio de hora estacional (+1 hora)	[Código] + [5] [2] + [#]					√	√	
Cambio de hora estacional (-1 hora)	[Código] + [5] [3] + [#]					√	√	
Añadir/eliminar/cambiar usuario	[Código] + [5] [4] + [#]					√	√	
Cambiar código individual	[Código] + [5] [5] + [#]					√	√	
Cambiar el número de teléfono doméstico 1-4	[Código] + [5] [6] [#] + [_] + [#] + [_ _ _ _] [#] (teclado de texto)						√	
Rellamada	[Código] + [5] [7] + [#]					√	√	
Cambiar idioma	[Código] + [5] [8] + [#] + [_] [_] + [#] 01=EN 02=DE 03=ES 04=FR 05=IT 06=PL 07=NL 08=SE					√	√	
Acceso de instalador	[Código] + [7] [1] + [#] (activar) [Código] + [7] [2] + [#] (desactivar)					√		
Restablecimiento del sistema	[Código] + [9] [9] [8] [9] + [#]					√	√	
Modo de programación del instalador	[Código] + [9] [5] [8] + [#]						√	

C = Usuario de coacción

A = Usuario de armado

B = Usuario básico
 S = Usuario súper
 M = Usuario maestro
 IN = Usuario instalador

[/]MENU USUARIO

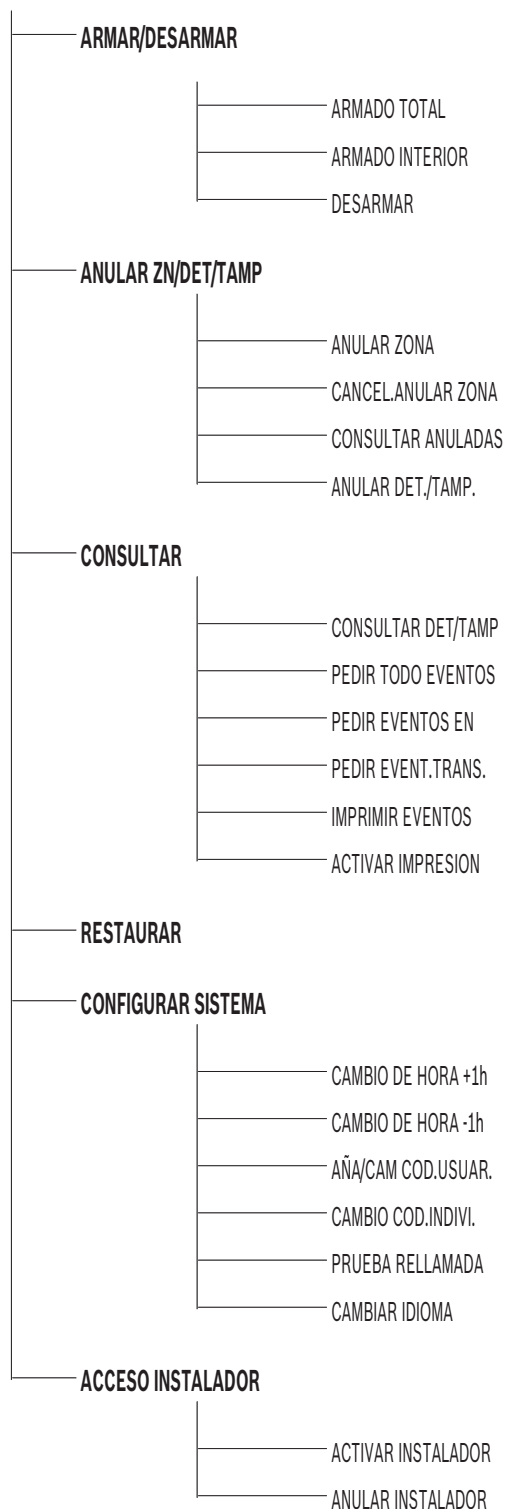
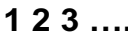







Figura 1.1: Menú de usuarios

Indicadores del teclado

Iconos indicadores del teclado	Estado	Definición
 ZONA (1-8)	Activado	Zona activada.
	Desactivado	Zona normal.
	Parpadeo rápido (las luces se encienden/apagan en intervalos de 0,25 segundos)	Se produjo una alarma en la zona o esta se encuentra en estado de alarma.
	Parpadeo lento (las luces se encienden/apagan en intervalos de un segundo)	La zona se ha anulado manualmente o la zona interior se encuentra armada en el modo STAY (interior).
 AWAY (total)	Activado	El sistema está armado en modo AWAY (total).
	Desactivado	El sistema no está armado en modo AWAY (total).
	Parpadeo lento (las luces se encienden/apagan en intervalos de un segundo)	Tiempo de salida.
	Parpadeo rápido (las luces se encienden/apagan en intervalos de 0,25 segundos)	Modo de programación o modo de función de código. El indicador STAY (interior) parpadea de forma simultánea.
 STAY (interior)	Activado	El sistema está armado en modo STAY (interior).
	Desactivado	El sistema no está armado en modo STAY (interior).
	Parpadeo lento (las luces se encienden/apagan en intervalos de un segundo)	Tiempo de salida.
	Parpadeo rápido (las luces se encienden/apagan en intervalos de 0,25 segundos)	Modo de programación o modo de función de código. El indicador AWAY (total) parpadea de forma simultánea. Cuando se lleva a cabo la función de anulación, el indicador STAY (interior) solo parpadea.
 MAINS (alimentación)	Activado	Alimentación de la red eléctrica de CA normal.

	Parpadeo lento (las luces se encienden/apagan en intervalos de un segundo)	Fallo de la fuente de alimentación de CA.
 FALLOS	Activado	Se ha producido un fallo del sistema o una condición de sabotaje.
	Desactivado	El sistema se encuentra en estado normal.
	Parpadeos	Se debe confirmar un fallo del sistema o una condición de sabotaje.
	Activado	Sistema desarmado.

Sonidos del teclado

Indicador de sonido	Definición
Un pitido corto	Se ha pulsado un botón del teclado.
Un pitido de un segundo	Se ha rechazado la operación solicitada. Señal de funcionamiento incorrecto.
Dos pitidos cortos	El sistema aceptó el código. El sistema ejecutó la función solicitada.
Un pitido corto por minuto	Tono de fallo, fallo del sistema no reconocido
Un pitido corto cada dos segundos	El tiempo de salida se ha puesto en marcha.
Sonido continuado	- Últimos 10 segundos del tiempo de salida - Sonido de fallo/sabotaje del teclado (el fallo/sabotaje se debe confirmar) - Sonido de alarma del teclado
Pitido continuo de 0,5 segundos, detención de 0,5 segundos	Tiempo de retardo de entrada (hasta que la alarma finalice o el sistema se desarme).

2 Armado y desarmado del sistema

2.1 Armado del sistema

**Nota!**

Si se alcanza un número concreto de entradas de código incorrectas en el teclado, este se bloqueará de forma automática durante 180 segundos y se producirá una alarma. Si el teclado permanece inactivo durante 1 minuto, el sistema saldrá automáticamente de cualquier modo de funcionamiento.

2.1.1

Armado en modo AWAY (Total)

El armado del sistema en modo AWAY (Total) se suele realizar al abandonar las instalaciones y requiere que se activen todas las zonas para detectar una posible activación.

Armado del teclado

Existen dos métodos diferentes para armar el sistema en modo AWAY (Total).

Método 1:

Para armar el sistema en modo AWAY (Total) introduzca su código y pulse [#].

Suenan dos pitidos, el indicador AWAY (Total) parpadea lentamente y se pone en marcha el tiempo de salida.

Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador AWAY (Total) permanece encendido.

Método 2:

Para armar el sistema en modo AWAY (Total), mantenga pulsada la tecla [#] hasta que suenen dos pitidos.

El indicador AWAY (Total) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador AWAY (Total) permanece encendido.

Póngase en contacto con el instalador para habilitar/deshabilitar esta función.

Armado remoto por teléfono

El usuario marca el número del panel de control. El panel de control responde a la llamada y emite un pitido largo. Tras este pitido, el usuario debe pulsar la tecla [#]. Cuando el panel recibe la señal, el armado del panel de control se confirma con un tono agudo.

Póngase en contacto con el instalador para habilitar/deshabilitar esta función.

**Nota!**

El armado por teléfono es posible cuando el sistema tiene solo 1 área asignada.

Armado con llave

Los usuarios pueden armar y desarmar el sistema con una llave. Cuando dicha llave se activa, el indicador AWAY (Total) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador AWAY (Total) permanece encendido.

Cuando la llave se desactiva, el sistema se desarma y el indicador AWAY (Total) se apaga.

2.1.2 Armado del Modo STAY (Interior)

El Modo STAY (Interior) se utiliza cuando se necesita armar el perímetro, quedando zonas no protegidas en la instalación, para detectar el acceso de un posible intruso, mientras que al mismo tiempo se permite el libre movimiento por zonas que han quedado anuladas automáticamente.

Existen dos métodos diferentes para armar el sistema en modo STAY (Interior).

Método 1:

Para armar el sistema en modo STAY (Interior), introduzca su código y pulse [*].

Suenan dos pitidos, el indicador STAY (Interior) parpadea lentamente y se pone en marcha el tiempo de salida. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador STAY (Interior) permanece encendido.

Las luces correspondientes a todas las zonas programadas como zonas anuladas automáticamente (zona instantánea

interior) comienzan a parpadear y siguen haciéndolo hasta que finaliza el tiempo de salida.

Método 2:

Para armar el sistema en modo STAY (Interior), mantenga pulsada la tecla [*] durante 3 segundos.

Cuando suenen dos pitidos, suelte el botón.

El indicador STAY (Interior) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha.

Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador STAY (Interior) permanece encendido.

Póngase en contacto con el instalador para habilitar/deshabilitar esta función.

2.1.3 Armado forzado

La función de armar el sistema cuando una zona no está cerrada, (en detección o abierta) se conoce como armado forzado.

Si el indicador AWAY (Total) no está activado y suena un pitido largo al intentar armar el sistema en modo AWAY (Total), no estará permitido el armado forzado. Si así fuera, deberá cerrar todas las zonas o anularlas manualmente antes de poder armar el sistema.

Póngase en contacto con el instalador para habilitar/deshabilitar esta función.

2.2 Desarmado del sistema

2.2.1 Desarmado con CÓDIGO

Introduzca su código y pulse [#]. Suenan dos pitidos y el indicador AWAY (Total) o STAY (Interior) se apaga.

2.2.2 Desarmado con llave

Si la llave se desactiva, el sistema se desarma y el indicador AWAY (Total) o STAY (Interior) se apaga.

3 Condiciones de en detección (abierto) y de sabotaje (tamper).

Siempre que se produzca una condición de en detección (abierto) o sabotaje (tamper) del sistema, el indicador FAULT (Fallo) o MAINS (Alimentación) parpadea y el teclado emite un pitido.

**Nota!**

La operación es solo posible en estado desarmado.

Modo de análisis de en detección (abierto) o sabotaje (tamper) del sistema

3.1 Teclado LED de modo de análisis de en detección (abierto) o sabotaje (tamper) del sistema

Para acceder al modo de análisis de fallo o sabotaje y determinar si se ha producido una condición de fallo o sabotaje del sistema:

- a) Introduzca su código + [2] [1] y pulse [#]. Suenan dos pitidos. El indicador FAULT (Fallo) permanece encendido y los indicadores STAY (Interior) y AWAY (Total) parpadean. Los indicadores de zona encendidos indican el tipo de condición de fallo o sabotaje que se ha producido.
- b) En caso de contar con un menú de varios niveles, introduzca el número correspondiente para acceder al submenú y pulse la tecla [0] para volver al menú principal (consulte la tabla de la página siguiente).
- c) Para salir del modo de análisis de fallo y sabotaje, pulse [#]. Los indicadores STAY (Interior) y AWAY (Total) se apagan y el indicador FAULT (Fallo) permanece encendido; el teclado deja de pitar.

3.2 Teclado de texto de modo de análisis de en detección (abierto) o sabotaje (tamper) del sistema

Para acceder al modo de análisis de fallo o sabotaje y determinar si se ha producido una condición de fallo o sabotaje del sistema:

- a) Introduzca su código + [2] [1] y pulse [#]. Suenan dos pitidos.
- b) Desplácese hacia abajo con [flecha] para ver todas las condiciones de problema o fallo.
- c) Para salir del modo de análisis de fallo y sabotaje, pulse [#].

Condiciones de fallo y sabotaje

<p>1 Fallo de los módulos accesorios</p> <p>1 Fallo de la red/el módulo IP 1</p> <p>1 - 2 Fallo de la red/los módulos IP 1 - 2</p> <p>2 Fallo del módulo de ampliación de salida</p> <p>1 - 2 Fallo del módulo de ampliación de salida 1 - 2</p> <p>3 Fallo del módulo de ampliación de entrada</p> <p>1 - 6 Fallo del módulo de ampliación de salida 1 - 6</p> <p>4 Fallo de la impresora</p> <p>1 Módulo DX4010 no conectado</p> <p>2 Impresora no conectada</p> <p>3 Fallo de impresora</p> <p>5 Fallo de receptor de radiofrecuencia</p> <p>1 Fallo del receptor de radiofrecuencia 1</p> <p>2 Receptor de radiofrecuencia 1 no conectado</p> <p>3 Interferencia en el receptor de radiofrecuencia 1</p> <p>6 Fallo de sensor RF</p> <p>1 Sensor RF no conectado *</p> <p>2 Fallo del sensor RF *</p> <p>7 Fallo de repetidor RF</p> <p>1 - 8 Repetidor RF 1-8 no conectado</p> <p>8 Fallo de configuración de radiofrecuencia</p> <p>1 Sensores de conflicto de configuración *</p> <p>2 Repetidores de conflicto de configuración *</p> <p>3 Llaveros de conflicto de configuración *</p>
<p>2 Fallo de alimentación</p> <p>1 Fallo de panel de CA</p> <p>2 Batería del panel baja</p> <p>3 Fallo de alimentación auxiliar del panel</p> <p>1 - 2 Fallo de alimentación auxiliar del panel 1 - 2</p> <p>4 Fallo de alimentación del option bus de Bosch</p> <p>1 - 2 Fallo de alimentación del option bus de Bosch 1 - 2</p> <p>5 Fallo de alimentación de CA del repetidor RF</p> <p>1 - 8 Fallo de alimentación de CA del repetidor RF 1 - 8</p> <p>6 Fallo de la batería del repetidor RF</p> <p>1 - 8 Fallo de la batería del repetidor de RF 1 - 8</p> <p>7 Fallo de alimentación del sensor RF *</p> <p>8 Fallo de la batería del llavero RF *</p>

* El LED se enciende si se produce algún fallo en esta categoría

3 Fallo de salida
<ul style="list-style-type: none"> 1 Fallo de salida cableada 1 2 Fallo de salida cableada 2
4 Fallo del teclado
1 - 16 Fallo del teclado 1 – 16
5 Fallo del sistema
1 Fecha y hora no ajustadas
6 Fallo de comunicación
<ul style="list-style-type: none"> 1 Fallo de comunicación 1 2 Fallo de comunicación 2 3 Fallo de comunicación 3 4 Fallo de comunicación 4 5 Fallo en línea telefónica
7 Sabotaje
1 Sabotaje del sistema
2 Sabotaje del teclado
1 - 16 Sabotaje del teclado 1 – 16
3 Sabotaje del módulo de ampliación de zona
1 - 6 Sabotaje del módulo de ampliación de zona 1 - 6
4 Sabotaje de zona DEOL
1 - 16 Sabotaje del sensor DEOL
5 Sabotaje de tipo de zona
1 - 16 Sabotaje de tipo de zona
6 Bloqueo del teclado
1 Bloqueo del teclado
7 Sabotaje de receptor de radiofrecuencia
1 Sabotaje de receptor de radiofrecuencia
8 Sabotaje de repetidor RF
1 - 8 Sabotaje de repetidor RF
8 Fallo externo
1 - 16 Fallo externo zona 1-16

4 Prueba del sistema

4.1 Prueba de sirena

Esta función permite a los titulares de código probar la sirena.

a) Introduzca su código + [4] [1] y pulse [#]. Suenan dos pitidos y se activa la sirena durante 1 segundo.

4.2 Prueba de comunicaciones

Esta función permite a los titulares de los códigos enviar un informe de prueba a una estación de recepción central.

a) Introduzca su código + [4] [2] y pulse [#]. Suenan dos pitidos y se envía un informe de prueba.

El teclado mostrará el estado del informe de prueba de todas las rutas de comunicación. Para salir del informe de prueba, pulse [#].

4.3 Modo de prueba de paseo

Esta función permite a los titulares de códigos probar los dispositivos de detección para garantizar su correcto funcionamiento. Antes de activar el modo de prueba de paseo, anule todas las zonas que no se necesiten para la prueba.

Durante la prueba de paseo, no se envía ningún informe de prueba de paseo al sistema del panel de control.

Para acceder al modo de prueba de paseo:

1. Introduzca su código + [4] [3] y pulse [#]. Sonarán dos pitidos y empezarán a parpadear los indicadores STAY (Interior) y AWAY (Total).
2. Abra y cierre las zonas que desee probar. Cada vez que se cambia el estado de una zona, el teclado emite un pitido de un segundo y la sirena emite un pitido.

Para salir del modo de prueba de paseo:

1. Introduzca su código + [4] [3] y pulse [#].

5 Modo de recuperación del registro de eventos

Esta función permite a los titulares de códigos reproducir en el teclado de texto los últimos 254 eventos guardados en cada registro de eventos.

Registro de todos los eventos aquí se registran todos los eventos

Registro de eventos EN aquí se registran solo los eventos relacionados con EN

Registro de eventos del comunicador aquí se registran solo los eventos relacionados con el comunicador

Cómo introducir modos de recuperación del registro de eventos:

Registro de todos los eventos

Introduzca su código + [2] [2] y pulse [#]. Suenan dos pitidos.

Registro de eventos EN

Introduzca su código + [2] [3] y pulse [#]. Suenan dos pitidos.

Registro de eventos del comunicador

Introduzca su código + [2] [4] y pulse [#]. Suenan dos pitidos.

Pulse [▲] o [▼] para desplazarse hacia arriba y hacia abajo por el registro de eventos

Pulse [#] para salir del registro de eventos

6 Restablecimiento del panel de control

Esta función permite a los titulares de código restablecer todas las condiciones de alarmas, fallos y sabotaje.

Introduzca su código + [6] [#].

El teclado emite dos pitidos y la señal se elimina.



Nota!

Solo es posible restablecer condiciones de alarmas, fallos o sabotaje si han dejado de estar activas.

7 Anulación

7.1 Anulación de zonas

La anulación de zonas implica la deshabilitación de una o más zonas durante un ciclo de armado. Tras anular una zona, puede armar el sistema aunque dicha zona se encuentre en estado de alarma.

Cómo anular una zona

- Introduzca su código + [3] [1] y pulse [#]. El indicador STAY (Interior) parpadea rápidamente.
- Introduzca el número de zona que desea anular y, a continuación, pulse la tecla [*]. (Si desea anular varias zonas, repita el paso b).
- Pulse [#] para salir.

Cómo activar una zona

Teclado LED

- Introduzca su código + [3] [1] y pulse [#]. El indicador STAY (Interior) parpadea rápidamente.
- Introduzca el número de zona que desea activar y, a continuación, pulse la tecla [*]. (Si desea activar varias zonas, repita el paso b).
- Pulse [#] para salir.

Teclado de texto:

- Introduzca su código + [3] [2] y pulse [#]. El indicador STAY (Interior) parpadea rápidamente.
- Introduzca el número de zona que desea activar y, a continuación, pulse la tecla [*]. (Si desea activar varias zonas, repita el paso b).
- Pulse [#] para salir.

Anulación de condiciones de fallos y sabotaje (excepto sabotajes de zonas)

Uno o varios fallos y condiciones de sabotaje están desactivados para un ciclo de armado. Tras anular una condición de fallo o de sabotaje, puede armar el sistema aunque exista una de estas condiciones.

Cómo anular un fallo o una condición de sabotaje

- Introduzca su código + [3] [4] y pulse [#]. Suenan dos pitidos.

Consulta de anulación

Las consultas de anulación muestran todas las zonas anuladas.

- Introduzca su código + [3] [3] y pulse [#]. Suenan dos pitidos.
- Desplácese hacia arriba y hacia abajo con [▲] o [▼] para mostrar todas las zonas anuladas.
- Pulse [#] para salir.

8 Códigos

8.1 Añadir/cambiar y eliminar un código de usuario

Esta función permite que el usuario maestro pueda añadir/cambiar y eliminar códigos de usuario.

Cómo cambiar el código, la prioridad del código de usuario y la asignación de área

Teclado LED:

a) Introduzca su código de usuario + [5] [4] y pulse [#].

Sonarán dos pitidos y empezarán a parpadear los indicadores STAY (Interior) y AWAY (Total).

b) Introduzca el número de usuario (1-64) y pulse [#].

Suenan dos pitidos.

El indicador correspondiente del teclado se iluminará para el nivel de permisos del usuario actual.

Cuando los indicadores AWAY (Total) y STAY (Interior) parpadean, el nivel de permisos del usuario es 0.

c) Introduzca la prioridad del código de usuario (0-5) y pulse [#]. No suena ningún pitido que confirme la operación.

00 = Usuario maestro

01 = Usuario súper

02 = Usuario básico

03 = Usuario de armado

04 = Usuario de coacción

5-15 = Sin permiso

Consulte *Instrucciones rápidas de funcionamiento del teclado, Página 4*

d) Introduzca el primer valor (00-71) de la asignación de área para este usuario y pulse [#]. No suena ningún pitido que confirme la operación.

Se iluminarán los indicadores correspondientes del teclado.

Introduzca el segundo valor de la asignación de área y pulse [#]. No suena ningún pitido que confirme la operación.

Se iluminarán los indicadores correspondientes del teclado.

Póngase en contacto con el instalador para conocer los valores correctos o consulte la tabla de la Guía de referencia rápida.

e) Introduzca el nuevo código de usuario (longitud del código predeterminada = 4 dígitos / el código de 5 o 6 dígitos se debe activar a través del instalador) de este usuario y pulse [#].

Sonarán dos pitidos y dejarán de parpadear los indicadores STAY (Interior) y AWAY (Total).

Teclado de texto:

a) Introduzca su código y pulse [5] [4] [#].

Sonarán dos pitidos y empezarán a parpadear los indicadores STAY (Interior) y AWAY (Total).

b) Introduzca el número de usuario (1-64) y pulse [#].

c) Introduzca el nivel de la prioridad del código de usuario (0-15) y pulse [#].

00 = Usuario maestro

01 = Usuario súper

02 = Usuario básico

03 = Usuario de armado

04 = Usuario de coacción

5-15 = Sin permiso

d) Introduzca el valor (00-71) para la asignación de área para este usuario y pulse [#].

Póngase en contacto con el instalador para conocer los valores correctos o consulte la tabla de la Guía de referencia rápida.

e) Introduzca el nuevo código de usuario (longitud del código predeterminada = 4 dígitos / el código de 5 o 6 dígitos se debe activar a través del instalador) y pulse [#].

Suenan dos pitidos y el teclado muestra al siguiente usuario.

f) Pulse de forma prolongada [-] para salir.



Nota!

Esta función finaliza automáticamente si no se pulsa un botón en un plazo máximo de 240 segundos o si se pulsa [#]. Un pitido largo indica que el código ya existe o que se ha introducido un número de usuario incorrecto.

8.2

Cambiar código individual

Esta función permite al usuario cambiar el código individual.

Cómo cambiar el código

a) Introduzca su código + [5] [5] y pulse [#].

Sonarán dos pitidos y empezarán a parpadear los indicadores STAY (Interior) y AWAY (Total).

b) Introduzca el nuevo código (longitud del código predeterminada = 4 dígitos / el código de 5 o 6 dígitos se debe activar a través del instalador) y pulse [#].

Sonarán dos pitidos y dejarán de parpadear los indicadores STAY (Interior) y AWAY (Total).

9 Comandos de operaciones de alarma del teclado

9.1 Alarma de pánico del teclado

Si mantiene pulsadas de forma simultánea las teclas [1] y [3] o las teclas [*] y [#] durante 3 segundos, se emitirá una alarma de pánico silenciosa.

Póngase en contacto con el instalador para habilitar/deshabilitar la función de alarma de emergencia del teclado.

9.2 Alarma de incendio del teclado

Si mantiene pulsadas de forma simultánea las teclas [4] y [6] durante 3 segundos, se emitirá una alarma de incendio del teclado silenciosa.

Póngase en contacto con el instalador para habilitar/deshabilitar la función de alarma de incendio.

9.3 Alarma médica del teclado

Si mantiene pulsadas de forma simultánea las teclas [7] y [9] durante 3 segundos, se emitirá una alarma médica silenciosa del teclado.

Póngase en contacto con el instalador para habilitar/deshabilitar la función de alarma médica de emergencia.

10 Marcación doméstica

Alarma de marcación doméstica

Si el panel de control se activa por un sabotaje de zona/alarma de zona, puede marcar un número de teléfono móvil o fijo de un familiar/amigo. Durante una alarma, se puede marcar un máximo de cuatro números de teléfono mediante el panel de control.

Indicación de alarma de llamada doméstica:

Llamada doméstica 1 (1 tono de alarma)

Llamada doméstica 2 (2 tonos de alarma)

Llamada doméstica 3 (3 tonos de alarma)

Llamada doméstica 4 (4 tonos de alarma)

Póngase en contacto con el instalador para habilitar/deshabilitar la función de marcación doméstica.

Confirmación de la llamada doméstica

Deben confirmarse todos los eventos de alarma.

La secuencia de transmisión se repite hasta que el panel de control recibe un tono de confirmación.

Si no puede detectar el tono de confirmación, el panel de control cuelga automáticamente pasados 45 segundos

y vuelve a marcar más tarde.

Para confirmar la alarma, el usuario debe pulsar la tecla [#] entre dos tonos de confirmación.

Si el panel de control recibe la confirmación del usuario mediante la tecla [#], emitirá un pitido de dos segundos como tono de confirmación y colgará.

Bosch Sicherheitssysteme GmbH

Robert-Bosch-Ring 5

85630 Grasbrunn

Germany

www.boschsecurity.com

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2014